



Estado do Piauí

PREFEITURA MUNICIPAL DE INHUMA

PORTARIA Nº 075/2016

Inhuma – Piauí, 02 de Junho de 2016.

Dispõe sobre a nomeação de Comissão Coordenadora para participação no processo formativo de elaboração/adequação e gestão do plano de carreira e remuneração dos profissionais da educação do município de Inhuma-PI, e dá outras providências.

O PREFEITO MUNICIPAL DE INHUMA, ESTADO DO PIAUÍ, **DR. MOACIR GONÇALVES DE CARVALHO**, no uso de suas atribuições legais e, considerado a necessidade de elaboração/adequação e gestão do plano de carreira e remuneração dos profissionais da educação, em conformidade com o que estabelece a meta 18 da Lei Federal 13.005/2014 (Plano Nacional de Educação) e a meta 18 da Lei Municipal nº 757/2015 (Plano Municipal de Educação),

RESOLVE

ART.1º - Nomear a Comissão Coordenadora para participação no processo formativo de elaboração/adequação e gestão do plano de carreira e remuneração dos profissionais da educação, composta pelos seguintes membros:

01 - Maria Nilcimar Correia Cavalcante, CPF Nº 171.469.413-53

Secretária Municipal de Educação, Cultura e Desportos

02 – Joseleide Nogueira Gonçalves Soares, CPF Nº 412.512.703-44

Chefe de Departamento de Administração Geral da Secretaria de Educação, Cultura e Desportos

03 – João Maurício Oliveira Gonçalves, CPF Nº 322.246.053-15



Estado do Piauí

PREFEITURA MUNICIPAL DE INHUMA

Controlador Geral do Município

04 – Lucélia Maria Nogueira Ferreira, CPF N° 003.777.223-67

Sindicato dos Servidores Públicos Municipais

05 – Carlos de Oliveira Lucena, CPF N° 377.914.798-00

Técnico de Informática da Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Desportos

06 - Eritânia de Holanda e Silva Gonçalves, CPF N° 843.011.633-87

Técnica da Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Desportos

ART.2° - Esta Portaria Entrará em Vigor na Data da sua Publicação.

ART.3° - Revogam-se Todas as Disposições em Contrário.

Gabinete do Prefeito Municipal de Inhuma-PI, em 02 de Junho de 2016.

Moacir Gonçalves de Carvalho
Prefeito Municipal